

# MASTER SCIENCES DU NUMÉRIQUE ET SPORT



Le master Sciences du Numérique et Sport proposé par DIGISPORT s'inscrit dans une approche par compétences. Ces compétences peuvent être déclinées en 4 grands profils interdisciplinaires établis en fonction des métiers ciblés par la formation.

## PROFIL MÉTROLOGIE DU MOUVEMENT HUMAIN ET CAPTEURS INNOVANTS

Ce profil vise les métiers liés à la captation du mouvement humain, en particulier ceux qui mettent au point les nouvelles générations de capteurs aptes à répondre aux contraintes du sport et de l'activité physique : miniaturisation, consommation énergétique, fonctionnement en conditions extrêmes, transmission des données, communication inter-capteurs, traitement des signaux, etc.

## PROFIL ANALYSE, MODÉLISATION & SIMULATION DU MOUVEMENT HUMAIN

Ce profil concerne les étudiants qui souhaitent analyser, modéliser et simuler le mouvement humain à des fins de compréhension et d'optimisation de la performance. Ce profil implique des compétences et savoir-faire dans les domaines de la biomécanique et de la physiologie mais aussi des modélisations complexes et plurifactorielles, etc.

## PROFIL SCIENCES DES DONNÉES APPLIQUÉES AU SPORT

Ce profil vise à exploiter les données numériques du sport via les méthodologies mathématiques et statistiques des sciences des données afin d'extraire notamment des indicateurs de la performance et du risque de blessure. Cela implique une maîtrise de la statistique et de l'intelligence artificielle ainsi que des types de données numériques dans le sport et leur lien avec les capteurs et les mesures sur l'humain.

## PROFIL SOLUTIONS NUMÉRIQUES D'INTERACTION POUR LE SPORT

Ce profil exploite les dernières méthodologies scientifiques et techniques de l'informatique couplées aux processus sous-jacents de la performance pour proposer de nouvelles générations d'outils d'analyse et d'entraînement du mouvement dans le sport. Ces métiers couplent donc les sciences du numérique avec les méthodes d'interaction, de retour sensoriel, d'apprentissage individualisé et adaptatif et d'intelligence artificielle avec les sciences du sport.

# STRUCTURATION DU MASTER SCIENCES DU NUMÉRIQUE ET SPORT

Semestre 4	Stage (4 à 6 mois)			Module facultatif (1 au choix)	
Semestre 3	Modules sciences du numérique et sport <i>(obligatoires)</i>	Modules Majeures de spécialisation (3 déterminés selon le profil métier)		Modules de spécialisation ou de diversification (2 au choix)	Projet <i>(obligatoire)</i>
Semestre 2	Modules sciences du numérique et sport <i>(obligatoires)</i>	Modules Majeures de spécialisation (3 déterminés selon le profil métier)	Stage (5 à 6 semaines)	Modules de spécialisation ou de diversification (2 au choix)	Projet <i>(obligatoire)</i>
Semestre 1	Modules de mise à niveau (1 au choix)	Modules sciences du numérique et sport <i>(obligatoires)</i>		Modules de spécialisation ou de diversification (2 au choix)	Projet <i>(obligatoire)</i>
<b>Majeure (90 ECTS)</b>			<b>Mineure (30 ECTS)</b>		

Liste des modules disponibles sur le site internet de DIGISPORT, rubrique **Formation**