

# DOCTORANTS DIGISPORT

SCIENCES DU SPORT SCIENCES DES DONNÉES INFORMATIQUE ÉLECTRONIQUE SCIENCES HUMAINES & SOCIALES SCIENCES DE LA VIE



**KOFFI  
AMEZOUWUI**

Analyse et regroupement de situations de matchs de football afin de peupler des environnements virtuels

SCIENCES DU SPORT SCIENCES DES DONNÉES INFORMATIQUE



**LOUIS  
ARLES**

Comprendre et optimiser l'action des membres inférieurs dans le cadre du service au tennis : analyse des déterminants biomécaniques et des liens avec la performance et les risques de blessures

SCIENCES DU SPORT SCIENCES DES DONNÉES



**OUMAIMA  
BADI**

(PHOTOMOVE) Mouvement humain photoréaliste et transfert de style pour améliorer l'entraînement sportif

INFORMATIQUE ÉLECTRONIQUE



**KILIAN  
BERTHOLON**

(Suivi quantitatif avancé sous l'eau et capture inertielle) : une approche basée sur l'IMU pour la capture de mouvement 3D in situ et l'évaluation biomécanique couvrant tous les styles de nage

ÉLECTRONIQUE



**CLELIA  
BOULATI**

Analyse des coordinations spatio-temporelles en sport collectif pour la modélisation comportementale en environnement virtuel : application à la touche au rugby

INFORMATIQUE SCIENCES DES DONNÉES



**SOUEBOU  
BOURO**

Système multicapteurs pour l'analyse in situ des mouvements des kayakistes

SCIENCES DES DONNÉES INFORMATIQUE ÉLECTRONIQUE



**JOS  
DEFORGES**

Keep Children Active

SCIENCES DES DONNÉES SCIENCES HUMAINES & SOCIALES



**KAIES  
DEGHAIES**

Optimisation de la performance au tennis : analyse biomécanique du service et préférences naturelles

ÉLECTRONIQUE



**ROMAIN  
DEMAY**

Origines et conséquences de la fatigue lors d'un exercice prolongé à intensité variable : application au cyclisme de haute performance

SCIENCES DES DONNÉES



**LEO  
DENOUEL**

Exploration des relations entre l'activité musculaire, les modifications des tissus mous et les stratégies de mouvement chez les personnes souffrant de lombalgies persistantes afin de les aider à reprendre le sport et l'activité physique

SCIENCES DES DONNÉES SCIENCES HUMAINES & SOCIALES



**CORENTIN  
DEPONTAILLER**

Système à faible impact environnemental pour le suivi des angles articulaires d'un kayakiste

INFORMATIQUE ÉLECTRONIQUE



**GUÉNOLÉ  
FICHE**

Apprentissage faiblement supervisé pour l'estimation de pose 3D : application à la natation

SCIENCES DES DONNÉES INFORMATIQUE



**ARTHUR  
GUILLOTTEL**

Approche pluridisciplinaire de la détection de talents et du talent et du passage entre haut potentiel et footballeur professionnel

SCIENCES DES DONNÉES



**NICOLAS  
GUILLUCQ  
dit BIRADE**

Nanorubans de silicium, piézorésistivité, capteurs, substrats flexibles biocompatibles, acquisition de données, microélectronique

ÉLECTRONIQUE



**EGLANTINE  
LE CHEVERT**

Prévention sanitaire, métabolisme énergétique, performances d'endurance, données asymétriques gonflées à zéro, modélisation clairsemée, football

SCIENCES DES DONNÉES SCIENCES HUMAINES & SOCIALES



**GUILLAUME  
LE GULUDEC**

Vi2Bi (Observations visuelles pour les quantités biomécaniques) : construction d'un modèle visuel et biomécanique différentiable pour récupérer des quantités biomécaniques à partir d'observations visuelles

SCIENCES DES DONNÉES



**AHMED  
ABDOURAHMANE  
MAHAMOUD**

Simulation de personnages basée sur l'intelligence artificielle et l'apprentissage par imitation de l'interaction multi-agents

SCIENCES DES DONNÉES INFORMATIQUE



**TIVIZIO  
PAVIC**

Prise en charge de l'endométriose par les activités physiques adaptées au moyen d'un outil numérique : acceptation des programmes et des outils

SCIENCES HUMAINES & SOCIALES



**NOLWENN  
PINCZON DU SEL**

Approche multifactorielle de l'identification et du développement de talents à la Fédération Française de Rugby

SCIENCES DES DONNÉES



**NOLWENN  
POQUERUSSE**

REAGILITY

SCIENCES DES DONNÉES INFORMATIQUE



# DOCTORANTS DIGISPORT

SCIENCES DU SPORT SCIENCES DES DONNÉES INFORMATIQUE ÉLECTRONIQUE SCIENCES HUMAINES & SOCIALES SCIENCES DE LA VIE



**SUZON  
PUCHEU**

*Quantification des impacts de réception sur agrès en gymnastique à partir de méthodes de localisation et d'estimation de la source*

● ●



**LORETTE  
QUEGUINER**

*Surveillance médicale et tactique des athlètes grâce à des dispositifs bioélectroniques portables*

● ●



**NOLWENN  
REGNAULT**

*Entraînement perceptif du cavalier pour l'optimisation de l'interaction cavalier-cheval lors du saut*

● ● ●



**VICTOR  
RESTRAT**

*Optimisation de l'interaction entre le perchiste et le système multibody rigide 3D couplé à un modèle de structure déformable élancée piloté par capture de mouvement*

● ●



**ROSSELLA  
RIZZO**

*Interfaces extensibles portables pour surveiller les performances et la santé des athlètes*

● ●



**REMY  
ROINSON**

*Développement d'une méthodologie d'évaluation des facteurs de risques de blessures en course à pied in situ*

● ●



**SONY  
SAINT-AURET**

*Virtual Collaborative Jeu de Paume*

● ● ●



**MATHIS  
TIERCERY**

*Conception d'environnements virtuels pour l'analyse et l'entraînement des compétences spécifiques du gardien de but au football*

● ●



**SUNNY  
WANG**

*Modélisation fonctionnelle des données avec applications aux performances sportives*

● ●



**LOLA  
MASSON**

*Propriétés musculaires des membres inférieurs et économie de course: : quelle place dans le modèle de performance en course à pied ?*

● ●



**FLORIAN  
MATEOS**

*Biofidélité de l'interaction pied-ballon en réalité virtuelle au service de l'évaluation et de l'optimisation de la prise de décision au football*

● ● ●



**SIMON  
OZAN**

*Validation et exploitation d'un système de capture du mouvement « markerless » pour analyser et optimiser « in-situ » la biomécanique du service de joueurs de tennis de haut niveau*

● ●



**VALENTIN  
RAMEL**

*Dynamique perception-action et synchronisation dans le cyclisme en peloton en réalité étendue*

● ● ●